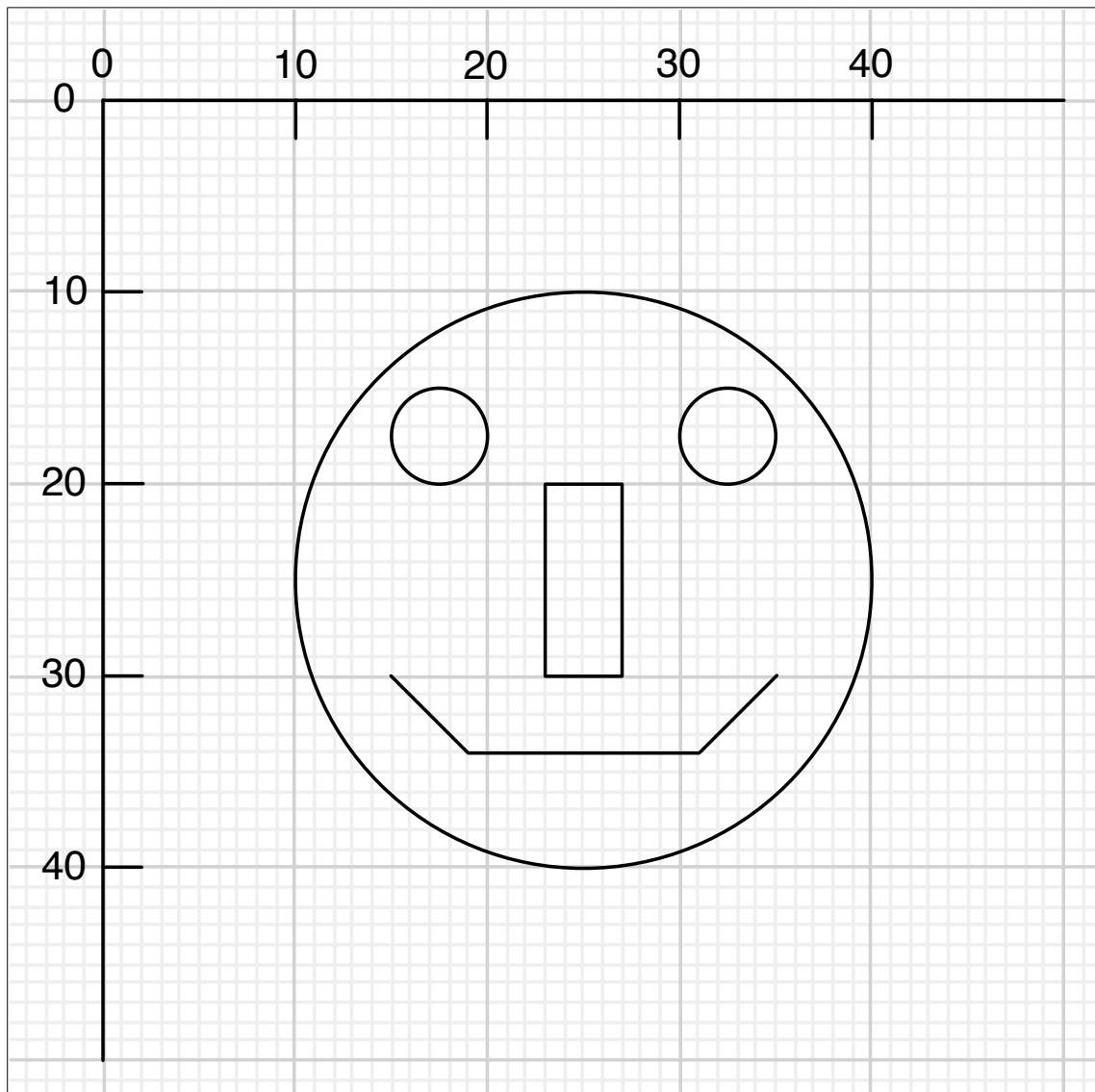


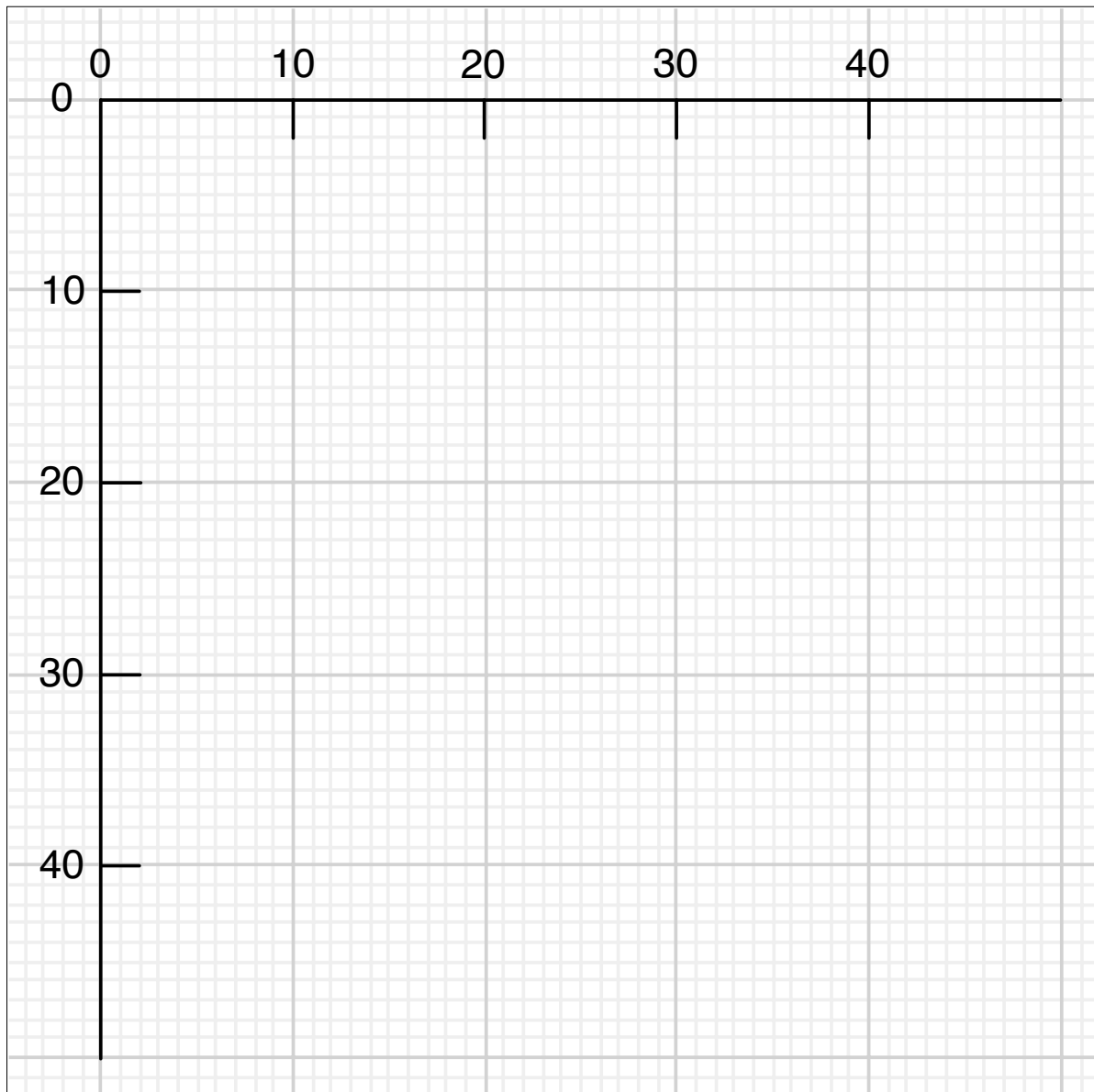
Exercice V- Version 1.1

Notez les instructions qu'il faut donner à un objet `g` du type `Graphics`, pour créer le dessin suivant :



Exercice V- Version 1.2

Créez le dessin correspondant aux instructions indiquées en bas :



```
g.drawOval(10, 10, 30, 30);  
g.drawRect(23, 20, 4, 10);  
g.drawOval(15, 15, 5, 5);  
g.drawOval(30, 15, 5, 5);  
g.drawLine(15, 30, 19, 34);  
g.drawLine(19, 34, 31, 34);  
g.drawLine(31, 34, 35, 30);
```